**Tarefa 1. Buscar en internet contornos de desenvolvemento nos que se poida codificar no maior número de linguaxes de entre as máis populares do ano en curso. Caracterizar os contornos de desenvolvemento diferentes aos estudados nesta actividade.**

Visual Studio Code para ASP.NET, Python, Node.js, C++, Unity, JavaScript, Jscript, DHTML, Visual Basic, C#, C, F#...

Creado en 2015. Licencia: open source.

Aptana Studio para Java, HTML5, CSS3, JavaScript, Ruby, Rails, PHP y Python.

Creado en 2005. Licencia: GPL, proprietary

KOMODO para CSS, Go, JavaScript, HTML, NodeJS, Perl, PHP, Python, Ruby, Tcl y más.

Creada en 2000. Licencia: IDE:Proprietary, Edit:MPL 1.1

Code::Blocks para C, C++ y Fortran.

Creado en 2005. Licencia: open source

XCODE para AppleScript, C, C++, Java, Objective-C, Swift.

Creado en 2003. Licencia: open source.

IDEs de JetBrains:

IntelliJ IDE para Java, SQL, JPQL, HTML, JavaScript, AngularJS, CoffeeScript, CS, LESS, Node.js, PHP, Python, Ruby, Sass.

Creado en 2001 Licencia: Proprietary

PyCharm para Python (en su versión de pago: AngularJS, Coffee Script, CSS, Python, HTML, JavaScript, Node.js, TypeScript)

Creado en 2010 Licencia: Open core: Full version under Apache License 2.0